

Clémentine a un problème

Chapitre 1

Il était une fois une petite fille qui s'appelait Clémentine. Elle habitait à Saint Nicolas de Bourgueil, un petit village de Touraine.

Clémentine avait un problème, elle était « tête en l'air », elle rêvait tout le temps...

Elle aimait particulièrement rêver devant les papillons qui volaient dans son jardin.

Le soir dans sa chambre elle pensait à un prince qui viendrait la chercher et comme ça, elle n'aurait pas à faire ses devoirs...

Mais hier à l'école, Clémentine s'est fait gronder par sa maîtresse.

« Clémentine, j'en ai marre, tu as toujours la tête en l'air et tu n'écoutes pas ce que je te dis !

Soit tu te concentres, soit je t'envoie travailler dans une autre classe ! »

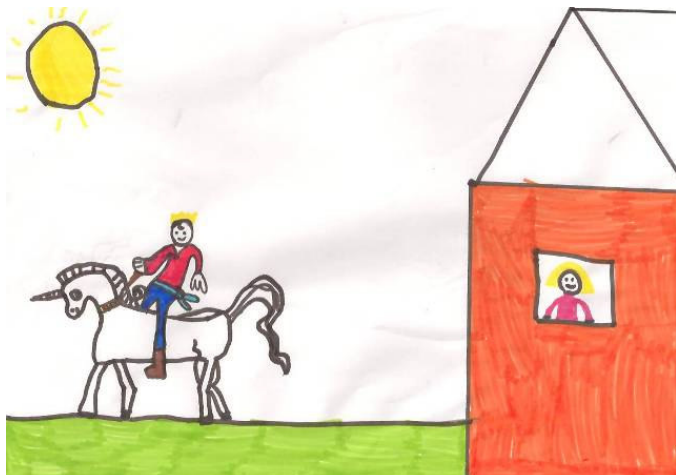
Alors ce matin Clémentine n'a pas envie d'aller à l'école.

Chapitre 2

Elle est devant sa fenêtre et elle fait un vœu. Elle souhaite une nouvelle fois qu'un prince charmant vienne la chercher.

Soudain, elle aperçoit une licorne blanche avec un beau jeune homme portant une couronne dorée décorée de diamants. C'était SON prince !

La petite fille ouvre la fenêtre pour lui parler.



- Bonjour. Je m'appelle Clémentine. Et toi, quel est ton prénom ?
- Moi, c'est Maximus.
- Quel joli prénom ! répond Clémentine. Que tu es beau et charmant. Pourquoi es-tu ici ?
- Je suis là pour t'emmener dans mon monde : le « monde des imaginaires ».
- Voudrais-tu venir avec moi dans mon palais ?
- Je ne sais pas trop.
- Réfléchis bien. Voudrais-tu ne jamais avoir à faire de devoirs ?
- Oui !
- Voudrais-tu pouvoir manger des bonbons à volonté ?
- Bien sûr !
- Voudrais-tu faire du trampoline ?
- Oh oui !
- Voudrais-tu porter toutes les robes de princesses de ton choix ?
- Avec grand plaisir !
- Voudrais-tu voler sur une de mes licornes ?
- Avec joie !
- Alors, as-tu choisi ? T'es-tu décidée ?
- Oui. J'ai décidé de venir dans ton « monde des imaginaires ».
- D'accord. Monte !

Le prince et Clémentine s'envolèrent dans les airs et ils arrivèrent bientôt au palais de Maximus.



Toute la journée, la petite fille s'amusa comme une folle. Elle était très heureuse.

Mais le soir, Clémentine commença à être triste parce que ses parents lui manquaient. Elle alla voir le prince et lui demanda de la ramener chez elle. Il lui répondit qu'on pouvait venir dans son monde mais que quand on y était, on ne pouvait plus en repartir.

- Oh non ! Mon papa et ma maman me manquent énormément. Je veux absolument rentrer à la maison ! Je n'aurais jamais dû partir avec toi ! Toi, tu as bien pu venir me chercher ! Comment as-tu fait pour quitter ton monde ?
- Evidemment, je suis le prince. Seuls les princes et les princesses ont le pouvoir de sortir du « monde des imaginaires ». Mais calme-toi ! Je vais t'aider, c'est promis. Nous allons trouver une solution.

Chapitre 3

-Je connais un magicien, il vit au bout de mon royaume, Viens avec moi !

Le prince et Clémentine montèrent sur la licorne en direction de chez le mage Vaclof.

Arrivé chez lui, Clémentine lui expliqua ce qui s'était passé.

-En effet, dit le mage, seuls les princes et les princesses peuvent quitter le royaume des « imaginaires »

-Es-tu courageuse ? Peut-être que... non, non ce n'est pas possible beaucoup ont essayé et ne sont jamais revenus...

- S'il vous plait !

-Bon mais je t'aurai prévenu ! Voilà ; au fond du marais il y a une couronne, si tu reviens ici avec alors tu seras la princesse des marais et tu pourras repartir dans ton royaume.

-Merci, merci

-Ne me dit pas merci, au fond tu vas rencontrer des créatures étranges qui voudront te capturer et te dévorer. Tiens voilà un parlophone qui te permettra de parler et de respirer sous l'eau.

Tu seras seul, à toi de te débrouiller, Bon courage !

Clémentine sauta dans l'eau et arriva rapidement au fond du marais. Alors elle fut rapidement entourée par des poissons squelettes, d'horribles créatures qui nageant très vite la capturèrent rapidement.

Clémentine était prisonnière, elle savait qu'elle allait être mangée, elle se mit à pleurer...

Puis elle se raconta une histoire, qu'elle se racontait quand elle était triste.

C'est alors que bizarrement, les poissons squelettes virent écouter l'histoire et s'endormir.

Clémentine en profita alors pour s'échapper.



Chapitre 4

Au loin, derrière les monstrueuses créatures, elle aperçut des points brillants. Elle pensa que c'était la couronne et elle décida d'aller la chercher. Mais les poissons se trouvaient devant elle et ils bloquaient donc le passage jusqu'au bijou doré.



Clémentine ouvrit la cage, puis elle décida de passer par-dessus eux en nageant doucement afin de ne pas les réveiller.

Ensuite, elle arriva auprès de la couronne et la saisit. Elle la mit sur sa tête puis s'enfuit très rapidement.

Malheureusement, Clémentine nagea tellement vite qu'elle perdit la couronne qui tomba sur un des poissons squelettes. Celui-ci sursauta, ouvrit les yeux et hurla pour alerter ses terrifiants amis. Tous se précipitèrent sur la petite fille pour l'attraper. Elle voulut se sauver mais elle se rappela qu'il lui fallait la couronne pour devenir princesse des marais afin de retrouver ses parents.



Tout d'abord, elle pensa appeler le magicien mais elle se souvint qu'elle devait se débrouiller toute seule. Elle réfléchit et elle eut l'idée de chanter dans le parlophone.



Soudain, les poissons squelettes s'endormirent et redescendirent au fond du marais. Clémentine en profita pour aller récupérer la couronne. Cette fois-ci, pour ne pas la perdre, elle la serra très fortement dans ses mains et remonta à la surface. Elle sortit de l'eau et se dépêcha d'aller voir le mage Vaclof pour lui raconter comment elle était parvenue à obtenir la couronne.

Maintenant, elle n'espérait qu'une chose : pouvoir rentrer chez elle et retrouver sa famille.