

Martin hésita très longtemps mais il finit par manger la clé, et là, des millions de fleurs poussèrent sous ses yeux, c'était incroyable. Il n'avait jamais vu autant de fleurs ! Mais Martin était toujours en enfer malgré ces merveilleuses fleurs. Il marcha longtemps et il finit par se perdre. Désespéré il décida de s'arrêter sur un rocher car il était très épuisé. Il s'endormit, une ombre s'approchait ... Martin sursauta, c'était un requin sur un skate-board. Le requin se demandait qui était ce petit homme, et l'invita à rejoindre les profondeurs. Martin ne voulait pas, il avait bien trop peur de se noyer, il en était hors de question. Le requin lui donna une plante qui permettait de respirer sous l'eau. Le souci c'est que sous l'eau il y avait des pirannas rouges, le requin avait oublié de le préciser à Martin qui réussit à remonter à la surface et à s'enfuir. Dans sa course il fut rattrapé par un monstre gluant qui l'emmena dans une grotte, il l'avait pris pour un de ses petits et l'apporta dans son nid, au milieu de cinq oeufs géants. Martin attendit que le monstre soit endormi puis il enjamba les oeufs et alla se réfugier derrière une petite colline. Décidément il se demandait si un jour il allait réussir à en sortir de ce jeu ... Si seulement ses parents pouvaient venir le chercher... Martin était encore plus désespéré, c'est alors qu'il aperçut un bout de clé sous un caillou qui ressemblait à une manette de jeu. Martin courut très vite, persuadé que cette fois-ci il avait enfin trouvé la bonne clé. Un caillou qui ressemblait à une manette, c'était l'indice. Martin la croqua d'une bouchée, elle était dure, une dent tomba, il continua, et avant même de l'avoir englouti entièrement il se retrouva dans le salon de sa maison. Il avait réussi, assis dans son canapé, encore tout échevelé de cette histoire impossible. La sonnette à la porte, c'était un copain de classe qui venait jouer avec lui aux jeux vidéos. Martin était encore tout sonné de cette histoire. Les deux enfants s'installent sur le canapé. Le papa de Martin arriva avec un goûter pour les garçons et il dit : "Alors Martin, tu es tout bizarre aujourd'hui ! Tu n'as même pas passé le premier niveau de ton nouveau jeu !" Et oui Martin avait rêvé ou plutôt cauchemardé, tout ceci n'était que le fruit de son imagination. Mais c'était promis, plus jamais on ne le verrait s'acharner sur des jeux vidéos.