

## UNE ETRANGE MALADIE

Ce matin, Pinocchio est malade.

En effet, la veille au soir, notre héros a fouillé dans les affaires d'Uzi la magicienne pour créer une potion magique. Il veut tellement devenir un vrai petit garçon...

Maître Belloni demande à Uzi de le soigner. C'est alors que :

- J'ai pas touché à tes affaires !!

Aussitôt, le nez de Pinocchio commença à s'allonger.

- J'ai horreur de la bûche à la châtaigne !!

Le nez grandit d'autant plus.

- Je déteste toutes les marionnettes et leur créateur !!

Maître Belloni et Uzi esquivèrent, en se jetant à terre, l'énorme branche qui poussait au milieu de la figure de Pinocchio.

- Pinocchio, que se passe-t-il ?
- Rien, tout va bien.

La branche devint un arbre qui défonça le plafond de la chambre. Des morceaux de plâtre tombèrent sur ses amis.

Maître Belloni sortit de la chambre en trombe et se mit à crier :

- Attention, Pinocchio est devenu zinzin et méchant. Son nez va faire écrouler la maison. Vite, sauvez-vous !!!



Puis Uzi saisit sa baguette et lui lança un sort pour qu'il se taise...

### Chapitre 2

« Abracadabra, tais-toi Maître Belloni. Je te transforme en crapaud ».

Aussi elle jeta deux autres sorts :

« Abracadabra, que la maison se remette en état ».

« Abracadabra, que ton nez redevienne comme avant Pinocchio ».

Enfin débarrassée de Maître Belloni, elle décida de fabriquer une potion magique pour Pinocchio afin qu'il devienne un vrai petit garçon.

Uzi et Pinocchio décidèrent ensemble d'aller chercher les ingrédients.

### Chapitre 3

Uzi et Pinocchio partirent aussitôt dans la forêt.

Ils trouvèrent : de la bave de crapaud, trois pattes d'araignée, du sang de lapin, des champignons rouges, des yeux de serpent, une dent de vampire et des poils de Barbe-Bleue.

Ils ramenèrent tout ça dans le laboratoire d'Uzi. Ils versèrent tous les ingrédients dans une grande marmite pour les faire fondre ... Uzi mélangea bien puis elle fit goûter un peu de potion à Pinocchio.

Pinocchio avala une gorgée. Il se mit à tousser et devint tout rouge.