

La machine à voyager dans le temps

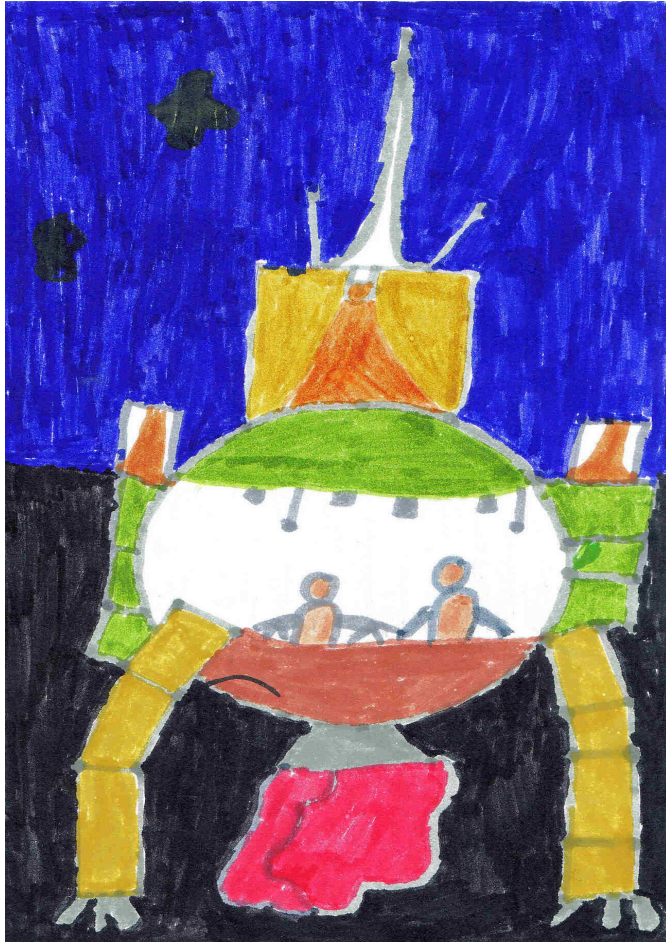
Cette histoire risque de troubler les plus jeunes. C'est l'histoire d'une machine à voyager dans le temps. Cette machine est fluo ; tout le monde la voit parfaitement !!!!! Elle est longue et large et de couleur jaune.

Quand on rentre dedans c'est tout noir et grand. En plus, elle fait peur ! Et quand on l'allume, de la fumée sort de la machine et des lumières rouges clignotent. Elle est vraiment incroyable !

On peut aller dans n'importe quelle époque : il faut juste entrer l'année sur le tableau de bord. Pour essayer, allons au Moyen âge. Au Moyen âge, c'est bizarre. Aux temps modernes : il y a Louis XVI. Au temps de Louis XVI tout est étrange également !!! Les ours dansent. C'est très bizarre. Les chiens aboient autrement. Les Nobles sont policiers : «au secours ! »

On pourrait aller en 1599 pour voir les rois de France. Essayons d'aller autre part en 1200 par exemple. Waouh c'est vraiment extraordinaire, on peut partir où on veut dans le passé ! Car cette machine est géniale !!! Tiens, remontons à la Préhistoire voir comment ça se passe car nous y sommes encore très « jeunes ». Bon, voyons ce que cela donne !!! Mais, mais la machine à remonter dans temps ne fonctionne plus ...

Alors nous la réparons avec ce que nous avons. Des outils très rares : il faut les fabriquer. Comme une perceuse électromagnétique ou un rayon anti-gravité. Tiens, nous pourrions aller voir celui qui l'a construite. Je cherche dans la machine des informations, j'ouvre la boîte à gants et... je trouve le règlement et la notice de la machine à voyager dans le temps !



On a plein d'outils à construire !

Boulons-glues, 5 vis à rayons X, 2 à rayons Z, de l'essence magnétique, Où est passé la perceuse- électromagnétique ?? Ah ! Voilà le marteau de Saturne !!! Il nous faut des papillons-lanternes, un zeste de citron galactique...

« - Tiens, regarde, on dirait...

- Une carte au trésor ! Elle date du Moyen-Age !!

- Vite ! Dépêchons-nous de réparer la machine ! En route pour le Moyen-Age !...

- Passe-moi la perceuse !

- Le zeste de citron galactique, tu l'a mis où ? Marteau de Saturne s'il te plaît !!

- Rayon X, rayon Y !!...

- Enfin... Nous avons fait du bon boulot !



C'est parti ! En route pour le Moyen-Age !! »



Voyage au Moyen âge, chapitre 3

Ils atterrissent sur un sentier. Un paysan, interloqué à la vue de la machine s'approche d'eux avec une fourche.

« Sacré ven d'jou', vous z'êtes pas du coin vous, d'où venez vous ? S'exclame-t-il en brandissant sa fourche.

-Nous venons du futur, du XXIème siècle, répondent les enfants.

-Qu'est-ce qui me fait croire que vous n'êtes pas des bandits, des voleurs....je vais prévenir mon suzerain. Il va vous enfermer dans les oubliettes de son château. »

Les enfants partent en courant avant de tomber nez à nez avec les braves chevaliers du suzerain.

Ils embarquent précipitamment dans leur machine et atterrissent à l'époque de Charlemagne, dans une école !

« Oh, non, pas encore une école ! » s'exclament-ils. Ils repartent aussitôt avant que le professeur ne leur fasse un cours de latin.

Ils règlent leur machine sur l'époque de la guerre de 100 ans.

Ils arrivent juste avant une bataille contre les anglais et ils rencontrent Jeanne d'Arc.

« Bonjour jeunes gens, des voix m'avaient dit que vous arriveriez. Je suis désolée, je devais vous donner une clé pour votre trésor, mais je l'ai perdue sur le champ de bataille.

-Nous allons la chercher, mais prêtez nous des équipements : des armures, des écus, des heaumes, des cottes de mailles, des épées, un arc, des arbalètes.... »

Ils partent sur le champ de bataille pour combattre les anglais.

La bataille fait rage. Tout à coup, ils aperçoivent un anglais qui laisse tomber une grosse clé brillante.

« Oh, my God, I've lost my precious key, what am I gonna do now ?" »

Les enfants se saisissent de la clé et partent en courant.

Ils retournent dans leur machine et ils s'aperçoivent que la clé se mettait à briller lorsqu'on l'approchait d'une boîte avec une serrure qui jusqu'à présent ne servait à rien. Très excités et curieux, ils ouvrent la boîte avec la clé et découvrent à l'intérieur un vieux parchemin qui leur indiquait de se rendre au XXXIème siècle, dans le futur. C'est là qu'ils pourront se servir de leur carte au trésor. Ils règlent aussitôt leur machine et partent pour le futur.

