

# **La machine à voyager dans le temps**

Cette histoire risque de troubler les plus jeunes. C'est l'histoire d'une machine à voyager dans le temps. Cette machine est fluo ; tout le monde la voit parfaitement !!!!! Elle est longue et large et de couleur jaune.

Quand on rentre dedans c'est tout noir et grand. En plus, elle fait peur ! Et quand on l'allume, de la fumée sort de la machine et des lumières rouges clignotent. Elle est vraiment incroyable !

On peut aller dans n'importe quelle époque : il faut juste entrer l'année sur le tableau de bord. Pour essayer, allons au Moyen âge. Au Moyen âge, c'est bizarre. Aux temps modernes : il y a Louis XVI. Au temps de Louis XVI tout est étrange également !!! Les ours dansent. C'est très bizarre. Les chiens aboient autrement. Les Nobles sont policiers : «au secours ! »

On pourrait aller en 1599 pour voir les rois de France. Essayons d'aller autre part en 1200 par exemple. Waouh c'est vraiment extraordinaire, on peut partir où on veut dans le passé ! Car cette machine est géniale !!! Tiens, remontons à la Préhistoire voir comment ça se passe car nous y sommes encore très « jeunes ». Bon, voyons ce que cela donne !!! Mais, mais la machine à remonter dans temps ne fonctionne plus ...

Alors nous la réparons avec ce que nous avons. Des outils très rares : il faut les fabriquer. Comme une perceuse électromagnétique ou un rayon anti – gravité. Tiens, nous pourrions aller voir celui qui l'a construite. Je cherche dans la machine des informations, j'ouvre la boîte à gants et... je trouve le règlement et la notice de la machine à voyager dans le temps !



On a plein d'outils à construire !

Boulons-glues, 5 vis à rayons X, 2 à rayons Z, de l'essence magnétique, Où est passé la perceuse- électromagnétique ?? Ah ! Voilà le marteau de Saturne !!! Il nous faut des papillons-lanternes, un zeste de citron galactique...

« - Tiens, regarde, on dirait...

- Une carte au trésor ! Elle date du Moyen-Age !!

- Vite ! Dépêchons-nous de réparer la machine ! En route pour le Moyen-Age !...

- Passe-moi la perceuse !

- Le zeste de citron galactique, tu l'a mis où ? Marteau de Saturne s'il te plaît !!

- Rayon X, rayon Y !!...

- Enfin... Nous avons fait du bon boulot !



C'est parti ! En route pour le Moyen-Age !! »



### Voyage au Moyen âge, chapitre 3

Ils atterrissent sur un sentier. Un paysan, interloqué à la vue de la machine s'approche d'eux avec une fourche.

« Sacré ven d'jou', vous z'êtes pas du coin vous, d'où venez vous ? S'exclame-t-il en brandissant sa fourche.

-Nous venons du futur, du XXIème siècle, répondent les enfants.

-Qu'est-ce qui me fait croire que vous n'êtes pas des bandits, des voleurs....je vais prévenir mon suzerain. Il va vous enfermer dans les oubliettes de son château. »

Les enfants partent en courant avant de tomber nez à nez avec les braves chevaliers du suzerain.

Ils embarquent précipitamment dans leur machine et atterrissent à l'époque de Charlemagne, dans une école !

« Oh, non, pas encore une école ! » s'exclament-ils. Ils repartent aussitôt avant que le professeur ne leur fasse un cours de latin.

Ils règlent leur machine sur l'époque de la guerre de 100 ans.

Ils arrivent juste avant une bataille contre les anglais et ils rencontrent Jeanne d'Arc.

« Bonjour jeunes gens, des voix m'avaient dit que vous arriveriez. Je suis désolée, je devais vous donner une clé pour votre trésor, mais je l'ai perdue sur le champ de bataille.

-Nous allons la chercher, mais prêtez nous des équipements : des armures, des écus, des heaumes, des cottes de mailles, des épées, un arc, des arbalètes.... »

Ils partent sur le champ de bataille pour combattre les anglais.

La bataille fait rage. Tout à coup, ils aperçoivent un anglais qui laisse tomber une grosse clé brillante.

« Oh, my God, I've lost my precious key, what am I gonna do now ?" »

Les enfants se saisissent de la clé et partent en courant.

Ils retournent dans leur machine et ils s'aperçoivent que la clé se mettait à briller lorsqu'on l'approchait d'une boîte avec une serrure qui jusqu'à présent ne servait à rien. Très excités et curieux, ils ouvrent la boîte avec la clé et découvrent à l'intérieur un vieux parchemin qui leur indiquait de se rendre au XXXIème siècle, dans le futur. C'est là qu'ils pourront se servir de leur carte au trésor. Ils règlent aussitôt leur machine et partent pour le futur.



## Chapitre 4



Ce voyage semble plutôt long par rapport aux autres, car d'habitude nous arrivons très rapidement. Mais, maintenant je m'en souviens, on m'a dit que pour aller dans le futur ça mettait plus de temps donc, pas de panique, c'est normal.

Nous nous posons dans un jardin où tout est différent : la forme des maisons, l'écriture des panneaux, les couleurs, les animaux, tous les arbres tropicaux ... Et puis, même les gens sont bizarres ! Les voitures je ne vous en parle même pas : plus de roues mais des ventilateurs, deux volants, trois ailerons minimum et que des pilotes automatiques. C'est impressionnant ! Mais aussi étrange.

Oui, mais je vous dis de ne pas vous inquiéter tout va très bien, si vous avez peur vous ne pouvez pas vous dire que vous êtes ..... des super :  
HEROOOOOOOOS !!!!!!!!!!!

C'est mieux un super héros parce qu'il peut aller partout. Hé, un homme qui vole, nous allons demander au gens de cette ville qui c'est ? !? Quelqu'un m'a dit que c'est Superman... Bizarre je croyais que cela n'existait que dans les dessins animés, et là c'est Spiderman, étrange cet homme vient du futur ?

Notre machine à voyager dans le temps : elle part !!!! Allons voir un marchand de machine à voyager dans le temps... mais le problème, c'est que nous n'avons pas d'argent !

Superman Bizarre essaye de nous la rattraper mais il prend une descente, et la machine se fracasse ; nous courons vers elle ; comment allons nous la réparer !?!

Il faut appeler les pompiers. Bien sûr, il faudra tout refaire. Mais un homme vient nous aider et il dit qu'il est réparateur je pense qu'il va beaucoup nous être utile. Cet homme « Over Dose » enfin c'est comme ça qu'on le surnomme nous a dit que pour réparer la machine il fallait à peu près quatre jours. Nous aurons donc le temps pour explorer cet endroit bizarre. Heureusement, la réparation est parfaite. Nous pouvons revenir ! C'est bien de se retrouver, enfin, à la maison : tout est bien qui finit bien !

