

Défi Express : Vendée Globe

1° Le Vendée Globe est une course à la voile autour du monde en solitaire.
Pour voir une vidéo du parcours des bateaux sur un globe terrestre en 3D, rends-toi sur ce site :

<http://www.vendeeglobe.org/fr/presentation>

2° Quels sont les 3 caps que les bateaux vont devoir franchir lors de leur tour du monde ?

Télécharge d'abord ce planisphère sur ton ordinateur :

<http://colleledesflandres.etab.ac-lille.fr/histgeo/cartes/6cartcont.JPG>

Ouvre ce document avec le logiciel Photofiltre et fait apparaître les noms des 3 caps aux bons endroits.

3° Dessine aussi le trajet des bateaux avec l'outil pinceau.

4° En navigation, la vitesse d'un bateau se mesure en nœuds. Les monocoques du Vendée Globe peuvent dépasser les 30 nœuds ! Combien de kilomètres/heures cela représente-t-il ?

5° Toujours sur le même planisphère, indique le nom et la position (avec une croix) du skipper qui est actuellement en tête.

6° Pendant la course, la mer change tout le temps ! Elle peut être calme, agitée par le vent, ou déchaînée lors des tempêtes.

Avec un micro relié à un PC ou un enregistreur numérique, et l'aide du logiciel Audacity, tu vas devoir reproduire le bruit de la mer en mélangeant obligatoirement des bruitages réalisés avec ton corps et avec des objets.

Enregistre une ambiance sonore qui correspond à l'une de ces images :



Quelques idées pour créer les bruitages sur ce document : concert de la mer



Concert de la mer

Objectif

Reproduire les bruits entendus par les skippers en utilisant des instruments de musique, son corps ou du matériel divers.

Idées de mise en place pour permettre d'identifier les différents sons produits : Commencer avec un son, puis deux, puis trois : rajouter progressivement les sons. Puis supprimer progressivement des sons. Ajouter ou supprimer les sons en fonction du vécu du skipper.

Bruits	Matériels
Iceberg qui craque	Appuyer sur une bouteille plastique
Pluie	Taper avec un doigt dans le creux de sa main. Utiliser un bâton de pluie
Vent	Souffler avec les mains en entonnoir Faire tourner un tuyau en plastique
Tonnerre qui gronde	Taper de grands coups sur un support métallique (bidon) avec un bâton en bois
Silence (quand mer calme)	
Au port, bruit des mats des bateaux	Son métallique : taper des tiges métalliques entre elles. Carillon bambous
Vagues	Frotter lentement une éponge sèche contre une table



7° Envoie tes réponses, le planisphère et ton bruitage (au format mp3) à defi.carm37@ac-orleans-tours.fr